1. **Problèmes listé dans le cahier des charges**

Le cahier des charges établit lors de la conception du projet divise les fonctionnalités désirées dans le projet en deux catégories : les fonctionnalités obligatoires, qui sont à implémenter en priorité, et les fonctionnalités optionnelles qui sont à implémenter s’il reste du temps.

1. Fonctionnalités obligatoires

* Serveur :
* Gestion de parties : Permettre à des clients (multi plate-forme) de se connecter à une partie.
* Gestion du jeu : le serveur doit gérer tout ce qui se passe dans le jeu et indiquer aux différents clients, en temps réels, différents évènements et interactions qui se passent dans la partie.
* Une règle de poker doit pouvoir se dérouler (Tournoi) pour une partie avec une seule table.
* Gestion des clients : le serveur doit prendre en compte les connexions, déconnections, différents messages des clients, quel que soit le moment où il les reçoit.
* Gestion des données des clients : le serveur doit enregistrer les différents clients qui se connectent, leur mot de passe et leur nombre de parties gagnées.
* Clients :
* Connexion au serveur : Les différents clients doivent se connecter et communiquer avec le serveur de jeu.
* Interface : Les clients doivent fournir une interface interactive avec le joueur pour lui permettre de choisir une partie, de faire les choix qui lui sont disponibles pendant une partie et de connaître les informations nécessaires au bon déroulement d'une partie. (Jetons....).
* Pour Android, des fonctionnalités supplémentaire seront nécessaire. Voici la liste des fonctionnalités à ajouter :
* L’interface doit supporter toute les tailles d’écrans qui existent actuellement.
* Au vu des petits écrans, l’interface doit être réfléchie afin de la rendre simple d’utilisation et intuitive.
* Afin d’économiser la batterie, les ressources du programme devront être minimaliste.

1. Fonctionnalités optionnelles

* Serveur :
* Différents types de parties : le serveur peut créer des parties avec des règles de poker différentes.
* Chat : gestion d'un chat entre les joueurs d'une même partie.
* Parties multi tables : gestion de parties multi tables.
* Gestion des jetons améliorée : gestion des jetons des joueurs améliorée, leur permettant d'en récupérer tous les jours etc...
* Gestion des statistiques des joueurs (parties gagnées, plus grosses mises…)
* Clients :
* Interface pour un chat : modification de l'interface pour y mettre un emplacement permettant aux joueurs de chatter.

Android :

* Utilisation de la librairie OpenGL es 1.1 afin d’ajouter des animations à l’application.
* Ajout d’une fenêtre pour consulter ses statistiques et celles des autres joueurs.